

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Клиентское веб-приложение «Игровое ПО»

1. Введение

1.1. Назначение системы и область применения

Клиентское веб-приложение «Игровое ПО» представляет собой интерактивный программный продукт, включающий несколько функциональных уровней (сценариев), предназначенных для обеспечения досуговой активности и вовлечения пользователей различных возрастных категорий. Игровое ПО реализует развлекательные и/или образовательные возможности в рамках заданных сценариев взаимодействия, предусматривающих выполнение пользователем игровых, логических, познавательных, тренировочных или иных заданий.

Предназначено для эксплуатации:

- на сенсорных стойках/инфокиосках/интерактивных стендах в режиме ограниченного доступа (Kiosk, полноэкранный режим без доступа к системным компонентам);

Клиентское веб-приложение «Игровое ПО» ориентировано на интуитивное управление и может использоваться пользователями без специальной подготовки.

2. Подготовка к работе

Перед запуском убедитесь, что:

1. Устройство включено и корректно загрузилось (питание, изображение на экране, работа сенсора/устройств ввода).
2. Клиентское веб-приложение «Игровое ПО» установлено или размещено на носителе/диске согласно предоставленному дистрибутиву.
3. (При эксплуатации на стойке) активирован режим Kiosk или иной режим ограниченного доступа, предотвращающий выход в операционную систему и запуск посторонних приложений.

3. Запуск сценария функционального уровня

Запуск функционального уровня (сценария) выполняется пользователем через интерфейс клиентское веб-приложение «Игровое ПО».

Запуск на мультимедийном стенде (Kiosk)

1. Убедитесь, что на устройстве отображается основной экран клиентского веб-приложения «Игровое ПО» (экран выбора).
2. Нажмите на кнопку активации уровня.
3. После нажатия выбранный сценарий запускается **автоматически**. На экране появляется игровой интерфейс функционального уровня.

4. Взаимодействие пользователя с функциональным уровнем

В рамках функционального уровня пользователь выполняет задания, предусмотренные сценарием. В зависимости от уровня задания могут включать:

- выбор вариантов ответа, сопоставление объектов, сортировку, сбор/конструирование элементов;
- последовательные действия по подсказкам, поиск объектов, реакцию на события;
- обучение через игровую механику;
- выполнение действий на время, набор очков/баллов, прохождение этапов.

4.1. Управление

Управление осуществляется:

- касаниями по сенсорному экрану (тап/перетаскивание/свайп, при наличии поддержки);
- либо мышью и клавиатурой (клик/перетаскивание/нажатие клавиш), если предусмотрено.

Клиентское веб-приложение «Игровое ПО», может содержать подсказки и визуальные элементы, помогающие пользователю понять текущую цель (индикаторы, инструкции на экране, подсветку активных зон, сообщения об ошибках/успехе).

4.2. Переходы, пауза и завершение

В зависимости от реализации сценария пользователю могут быть доступны:

- переход к следующему сценарию после выполнения задания;
- повтор задания при неверном выполнении;
- выход в меню или завершение уровня.

Если отдельной кнопки завершения нет, уровень может завершаться автоматически после достижения условия (например, выполнены все действия, набрано достаточное количество баллов, пройден финальный этап).

5. Завершение работы с клиентским веб-приложением «Игровое ПО»

После завершения функционального уровня:

1. Пользователь возвращается в главное меню либо переходит к следующему сценарию автоматически (в зависимости от функционального уровня).
2. Для окончания работы пользователь выбирает действие завершающее уровень.